



Факультатив по программированию для школьников "Школа::Кода" (2017-2018 уч.г.)



Направление: Основы алгоритмизации и программирования

Трек: Визуальное программирование для начинающих (Scratch)



Преподаватель: *Усатова Дарья Васильевна*



**Программа дополнительного образования
" Введение программирование для начинающих
(Scratch - 1)"**
(осенний семестр)

Количество часов, всего: 90

в т.ч.: аудиторные занятия: 72, самостоятельная работа: 18

Основные тематические разделы программы:

- принципы построения алгоритмов, базовые конструкции;
- основы языка программирования Scratch, структура программы, простые типы данных, операторы и операции, ввод/вывод;

Ожидаемые результаты обучения:

- владение системой программирования Scratch;
- знание принципов реализации базовых алгоритмических конструкций и типов данных средствами языка Scratch;
- умение разрабатывать и отлаживать простейшие программы на языке Scratch.

Итоговая аттестация:

- контрольная работа (теория + практика);
- сертификат для успешно прошедших аттестацию.



**Программа дополнительного образования
"Разработка игровых и анимационных приложений
(Scratch - 2)"**
(весенний семестр)

Количество часов, всего: 90

в т.ч.: аудиторные занятия: 72, самостоятельная работа: 18

Основные тематические разделы программы:

- организация циклов с пред- и пост-условием,
- обработка массивов;
- импорт данных с текстовых редакторов;
- использование подпрограмм (вызов, передача параметров).

Ожидаемые результаты обучения:

- знание всех синтаксических конструкций языка программирования Scratch;
- создание анимационных и игровых приложений с использованием языка программирования Scratch;
- умение организовывать разработку и тестирование программ в среде программирования Scratch.

Итоговая аттестация:

- контрольная работа (теория + практика);
- сертификат для успешно прошедших аттестацию.